

## FICHES TECHNIQUES ANIMATIONS PÔLE TRANSMISSION – SITE INTERNET

### TORIL

#### L'escape Game itinérant

POUR TOUT PUBLIC  
À PARTIR DE 13 ANS SEUL  
8 ANS ACCOMPAGNÉ D'UN ADULTE

***Modalités Logistiques :***

- Longueur 6m largeur 4m Hauteur 4m
- Source de courant et terrain plat
- 2h30 de montage / 2h30 de démontage,
- Espace ombragé ou en Intérieur

### CASQUE VR FFCC

#### Atelier de réalité virtuelle 360°

POUR TOUT PUBLIC  
UNE IMMERSION DE 7 MIN 30

Stand de 8 casques avec une autonomie de 2h30

***Modalités Logistiques :***

- Utilisation en intérieur / si extérieur utilisation d'un barnum
- Source de courant si journée complète

### ARENES GONFLABLES

POUR LES ENFANTS DE 3 À 8 ANS  
PAR GROUPE DE 10

***Modalités Logistiques :***

- Une surface d'accueil d'Environ 144M2 avec une source de courant,
- Terrain plat

### BIOU

#### Atelier de réalité virtuelle

POUR TOUT PUBLIC  
UNE IMMERSION DE 7 MIN 30

Stand de 8 casques avec une autonomie de 2h30

***Modalités Logistiques :***

- Utilisation en intérieur / si extérieur utilisation d'un barnum
- Source de courant si journée complète

## **EXPOSITION ITINERANTE**

POUR TOUT PUBLIC

***Modalités logistiques :***

- Utilisation en intérieur
- Exclusivement sur une surface d'environ 200m<sup>2</sup>
- Pour un ou plusieurs jours et pour toute occasion

## **ANIMATIONS PEDAGOGIQUES**

POUR TOUT PUBLIC  
ADAPTABLE A TOUT AGES

***Modalités logistiques :***

- Adaptable en tout lieu
- Intérieur ou extérieur
- Cadre scolaire ou festif